



Fundación

Curso intermedio de ApplInventor

Guía del curso

Ficha del curso

Modalidad	Curso de autoaprendizaje
Destinatarios	Cualquier persona interesada en mejorar sus competencias de programación de aplicaciones
Nº de plazas	Ilimitado
Requisitos	Disponer de conexión a internet. Tener conocimientos básicos de informática, al tratarse de un curso en línea. Es imprescindible tener acceso a internet y una cuenta de Gmail. Es recomendable tener acceso a un móvil Android o iOS.
Duración	3 semana como recomendación orientativa
Nº de horas total	15 horas
Objetivos	El objetivo de este curso es ayudarte a mejorar tus competencias para crear aplicaciones para dispositivos móviles con MIT App Inventor
Contenidos y competencias	Aprender conceptos intermedios de las ciencias de la computación. Manejar el entorno de desarrollo de aplicaciones móviles MIT App Inventor. Diseñar y programar una aplicación móvil. Instalar una apk en un dispositivo Android. Publicar una apk propia en Google Play. Competencias <ul style="list-style-type: none"> • Aprender a aprender. • Autonomía, iniciativa personal y toma de decisiones • Competencia digital y programación • Competencia matemática. • Pensamiento creativo. • Metodología pedagógica: Aprendizaje basado en proyectos.
Metodología	Se trabajarán pequeños proyectos sobre cada uno de los temas propuestos
Tutor/es	Este curso es de autoaprendizaje, por lo que no hay tutores personales.
Evaluación	La calificación final del curso se calculará en base a las notas obtenidas en los ejercicios y en los cuestionarios finales de cada tema. Para superar el curso, el alumno deberá obtener una calificación igual o superior a 5.
Obtención del certificado	Requisito: tener la calificación mínima en cada uno de los test finales.

Lugar	https://cursos.orangedigitalcenter.es/
Inicio y fin de curso	Al ser un curso de autoaprendizaje, el alumno puede empezar y avanzar en el curso a su ritmo.

Objetivos

El objetivo de este curso es ayudarte a mejorar tus competencias para crear aplicaciones para dispositivos móviles con MIT App Inventor.

- Aprender conceptos intermedios de las ciencias de la computación.
- Manejar el entorno de desarrollo de aplicaciones móviles MIT App Inventor.
- Diseñar y programar una aplicación móvil.
- Instalar una apk en un dispositivo Android.
- Publicar una apk propia en Google Play.

Competencias

- Aprender a aprender.
- Autonomía, iniciativa personal y toma de decisiones
- Competencia digital y programación
- Competencia matemática.
- Pensamiento creativo.
- Metodología pedagógica: Aprendizaje basado en proyectos.

Programa

MOD 0: Introducción a la creación de apps (2h)

1. ¿Qué es una app?
2. Lenguajes de programación y entornos de desarrollo.
3. MIT App Inventor.

MOD 1: MIT App Inventor (3h)

4. Entorno MIT App Inventor.
5. Galería de proyectos.
6. Tutoriales.
7. Interfaz de trabajo.

MOD 2: Creando una App (4h)

8. Usando bloques básicos.
9. Actividad de la App.
10. Testea tu App.
11. Exporta tu App.

MOD 3: Activando servicios del móvil: bloques avanzados (4h)

12. Llamada de teléfono.
13. Acelerómetro y Sensor de luz.
14. Google Maps y GPS.
15. Actividad de App.
16. Testea tu App.
17. Exporta tu App.

MOD 4: ¿Qué más puedo hacer (2h)

18. Comparte tu App.
19. Conexión con otras herramientas:
 - I. Dispositivos compatibles con App Inventor.
 - II. Arduino: ¿Crear una App para controlar Arduino?

Metodología

Este curso es de tipo autoaprendizaje y se imparte exclusivamente a través de la plataforma web <https://cursos.orangedigitalcenter.es/>

Durante el desarrollo del curso se va proponiendo a los participantes distintos pasos a seguir para ir creando miniproyectos que les ayudarán a alcanzar los objetivos y competencias previstos.

Evaluación

Para superar el curso, los participantes deben responder adecuadamente al test que incorpora cada uno de los temas y obtener la calificación mínima.