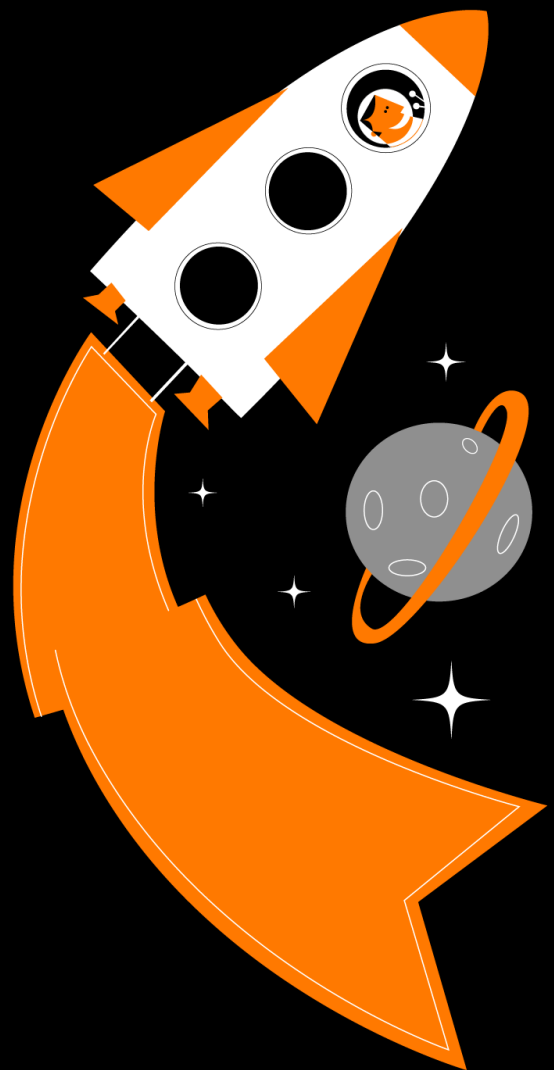


# Activista Orange

Programa educativo para la  
promoción del espíritu  
activista en el alumnado



# Programa educativo: Activista Orange

En este documento se encuentran todas las claves para entender en qué consiste el programa Activista Orange y todos los elementos que lo componen, tanto a nivel de metodología como de contenidos, los cuales permiten a centros educativos, docentes e incluso padres y madres implementar el contenido de manera sencilla.



El programa Activista, diseñado desde el equipo de **Orange** con la colaboración de diversas **entidades especializadas** en la elaboración de materiales pedagógicos, quiere acercar a los centros educativos metodologías, proyectos y herramientas para poder trabajar temáticas relevantes en la actualidad promocionando el aprender haciendo, el aprendizaje cooperativo, así como el espíritu activista del alumnado.

## ¿Qué encontrarás en este documento?

1. Temáticas del programa (pág. 3)
2. Competencias Activistas (pág. 5)
3. Metodología Activista (pág. 6)
4. Recursos de apoyo (pág. 7)

# 1. Temáticas del programa

El programa Activista Orange tiene por objetivo concienciar al alumnado y despertar su espíritu activista en temáticas de significativa importancia en el mundo actual, como el uso responsable de las tecnologías o la igualdad de género en carreras científicas y tecnológicas.

Para ello, ponemos a disposición de los docentes un conjunto de propuestas y metodologías para poder trabajar estas temáticas en el aula, desde actividades de concienciación, hasta dinámicas activas y proyectos.

Actualmente, Activista dispone de dos programas, **Activista LOVE** y **Activista STEAM**, con contenidos para explorar con el alumnado las temáticas del uso responsable de la tecnología (ciberbullying, vamping, sexting...) y las carreras STEAM con un enfoque de género, respectivamente.

## Temáticas del programa

### Activista LOVE

Mejorar la relación de niños y jóvenes con la tecnología, fomentando su uso responsable y entendiendo su rol en la ciudadanía digital

#### ¿Por qué trabajar el uso responsable de las tecnologías en el aula?

- El **38%** de los adolescentes ha accedido a un encuentro con una persona conocida exclusivamente por Internet <sup>1</sup>
- El **75%** de los jóvenes que sufren ciberbullying no se lo cuentan a nadie <sup>2</sup>
- El **25%** de chicas reconoce haber sufrido control abusivo a través del móvil <sup>3</sup>

Cada vez más niños, niñas y adolescentes utilizan las tecnologías digitales, volviéndose una parte integral de sus vidas. Las plataformas digitales se utilizan para navegar, aprender, investigar y conectar con otras personas. Aunque sus beneficios son inmensos y permiten ampliar la creatividad, tener acceso a grandes cantidades de información y entretenimiento de forma inmediata, y mantener el contacto entre personas incluso a grandes distancias, es necesario instaurar prácticas de uso crítico, responsable y consciente, especialmente entre los más jóvenes.

<sup>1</sup> Fuente: Fundación ANAR

<sup>2</sup> Fuente: Gobierno de España

<sup>3</sup> Fuente: UNICEF

## Activista STEAM

Fomentar las vocaciones STEAM, entre las niñas, así como entender las oportunidades STEAM más allá de las carreras tradicionales y conocidas.

### ¿Por qué trabajar las carreras STEAM en el aula?

- Sólo el **35%** de los estudiantes matriculados en carreras vinculadas a las STEM en la educación superior son mujeres <sup>4</sup>
- El **85%** de los puestos de trabajo relacionados con las nuevas tecnologías aún no existen <sup>5</sup>

Para las niñas que cursan ahora sus estudios de primaria y secundaria, existe una clara falta de referentes femeninos en los que verse reflejadas, lo cuál reduce considerablemente el porcentaje de niñas que persiguen carreras en estas áreas. Además, en un mundo donde cada vez se valoran más los perfiles con diferentes capacidades, la A de STEAM, referente al arte y la creatividad, puede jugar un papel muy importante.

El programa Activista trabaja temáticas que empiezan a tener relevancia en edades muy tempranas pero que perduran y adquieren una gran importancia durante la adolescencia. Sin embargo, por la tipología de contenido, así como las dinámicas y proyectos propuestos, el programa está específicamente dirigido al alumnado del ciclo superior de primaria (**5º y 6º de primaria**) y del primer ciclo de secundaria (**1º y 2º de ESO**).

Además del **personal docente**, este material también puede ser utilizado por **familias** o por **AMPAs** que deseen abordar estas temáticas con sus hijos e hijas.

<sup>4</sup> Fuente: UNESCO

<sup>5</sup> Fuente: Gobierno de España

## 2. Competencias Activista

Con Activista se refuerzan **competencias transversales** como la empatía, el aprender haciendo y el aprendizaje cooperativo. Además, gracias a las actividades planteadas, también se trabaja la **competencia digital**, competencia de carácter técnico pero cada vez más primordial en todas las áreas y disciplinas, así como en el día a día cotidiano del alumnado.

Todo ello, junto a las **competencias específicas** de cada asignatura en la que se utilice este programa (por ejemplo, ciudadanía digital o competencia científica y tecnológica).

### Conciencia social y empatía

A través de actividades de reflexión y concienciación, el alumnado adquiere conocimientos sobre problemáticas sociales en su entorno.

### Aprender haciendo

A través de metodologías activas, no se plantea un formato de aprendizaje basado en la teoría, sino que en actividades y proyectos prácticos.

### Aprendizaje cooperativo

A través de las actividades en grupo y los proyectos, el alumnado aprende a colaborar y trabajar en equipo para tangibilizar su aprendizaje.

### Competencia digital

La tipología de actividades planteada trabaja de manera intrínseca la competencia digital, ya sea a través del uso de aplicaciones como a través del uso de herramientas de creación digital.

### 3. Metodología Activista

El programa Activista está basado en **metodologías activas y por proyectos**, las cuales permiten trabajar el contenido de manera muy aplicada, a través de dinámicas prácticas y proyectos tangibles.

#### Metodología Activista

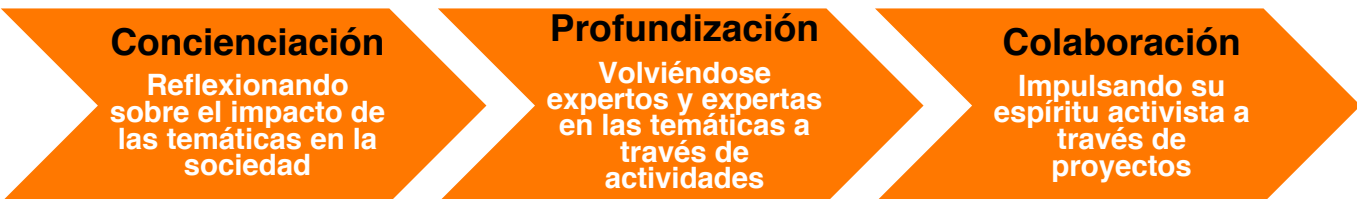
**Aprendizaje activo**  
 Pocas explicaciones iniciales  
 Alto número de interacciones  
 Aprender haciendo con dinámicas prácticas  
 Aprendizaje dentro y fuera del aula

**Gamificación**  
 Se propone introducir elementos de gamificación a través de la Insignia Activista, hilo conductor con el que podemos fomentar la competitividad sana, el esfuerzo y la recompensa, el progreso en los logros y la interacción y el dinamismo.

**Aprendizaje basado en proyectos (ABP)**  
 Aprendizaje cooperativo  
 Aprendizaje autónomo  
 Refuerzo de la creatividad  
 Trabajo de competencias sociales y de comunicación  
 Experiencias activas  
 Visibilidad del aprendizaje a través de resultados tangibles

Por otro lado, el contenido propuesto es de **carácter modular**, de manera que puede **adaptarse a las necesidades variables** de cada aula y grupo de alumnado. Desde una pequeña actividad para concienciar al alumnado sobre el uso responsable de las tecnologías, a un proyecto de investigación sobre mujeres en carreras STEAM, los objetivos del programa son **concienciar** al alumnado, **profundizar** en las temáticas para que se vuelvan expertos y expertas y **colaborar** con el objetivo de impulsar su espíritu activista y puedan así transmitir este conocimiento a otras personas de su entorno.

#### Fases de aprendizaje del programa



## 4. Recursos de apoyo

El programa ofrece una serie de **materiales y contenidos** a disposición de los docentes con el objetivo de que tengan una estructura y un marco educativo para trabajar las distintas temáticas. Además, se ofrece **apoyo** a todos aquellos docentes y centros educativos que quieran conocer mejor el programa a través de un foro para colgar preguntas y conectar con otros docentes, así como un espacio para solicitar una sesión informativa de la mano de una de nuestras personas voluntarias.

### 1. Acceder al programa



Podrás acceder al programa Activista Orange y todos sus contenidos a través de la plataforma digital **Orange Digital Center** ([www.orangedigitalcenter.es](http://www.orangedigitalcenter.es)).

*Página de acceso al programa en la Orange Digital Center*

### 2. Bienvenida

Una vez dentro de la plataforma, encontrarás un primer apartado llamado **“Bienvenida: Programa educativo”**, con información básica sobre el programa, y un segundo apartado llamado **“Avisos y últimas noticias”** donde podrás enterarte de las últimas novedades del programa Activista y las fechas de los próximos eventos, como por ejemplo sesiones informativas o *webinars*.

#### Bienvenida: Programa educativo

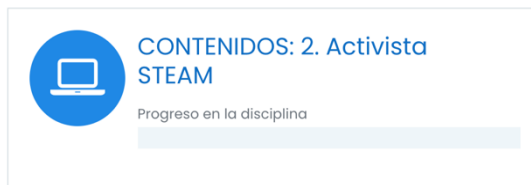
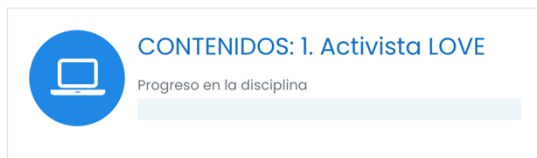
Pincha en el siguiente enlace para acceder al resumen sobre el programa Activista. En el documento te explicamos en qué consiste el programa, para quién va dirigido y todas las claves que necesitas saber para utilizar los contenidos que te ofrecemos en esta plataforma en el aula.

#### Avisos y últimas noticias

Entérate de las últimas novedades del programa Activista y no te pierdas los próximos eventos (sesiones informativas, webinars, etc.)

*Visualización de la documentación de bienvenida y los avisos en la página principal del programa*

## 3. Contenidos



Visualización de los contenidos del programa en la página principal. Cada uno de estos recursos son desplegable y contienen varios recursos para los docentes

A continuación, podrás encontrar los **contenidos de apoyo para el docente**, tanto para el programa Activista LOVE como para el programa Activista STEAM. Estos consisten en:

- **Un vídeo introductorio** a la temática
- **Una guía docente para trabajar la concienciación**, con propuestas para realizar una charla participativa para introducir la temática en el aula (1-2 sesiones)
- **Una guía docente para profundizar en las temáticas**, con propuestas de actividades y dinámicas de aprendizaje activo en el aula (2-3 sesiones)
- **Una guía docente para trabajar la colaboración**, con propuestas de proyectos ABP para fomentar el espíritu activista del alumnado a través de la colaboración (4-5 sesiones)



Introducción: ¿Por qué hablar sobre el uso responsable de la tecnología con tu alumnado?

En este pequeño vídeo te explicamos qué es el uso responsable de la tecnología por qué es importante trabajar esta temática en el aula y qué herramientas y contenidos te proporcionamos para hacerlo.



- 1. Guía de dinamización para una charla participativa  
Guía docente para trabajar la concienciación del alumnado (1-2 sesiones)
- 2. Dinámicas gamificadas para trabajar en el aula  
Guía docente para profundizar en las temáticas (2-3 sesiones)
- 3. Proyectos mediante Aprendizaje Basado por Proyectos (ABP)  
Guía docente para trabajar la colaboración (4-5 sesiones)

*Contenido dentro del módulo de contenido Activista LOVE*

Podrás utilizar los contenidos modulares de la manera en que se ajusten mejor a las necesidades de tu aula, aunque se recomienda implementarlos siguiendo un **proceso de aprendizaje gradual**, empezando por la concienciación, profundizando en las temáticas, y por último colaborando a través de proyectos.



## 4. Comunidad Activista



*Visualización de la comunidad Activista en la página principal. Esta es desplegable y contiene varios apartados*

El apartado “Comunidad Activista” contiene varios **recursos para que los docentes puedan comunicarse** tanto entre ellos como con el equipo técnico para la resolución de dudas.

### Foro

Cuelga tus preguntas y consultas y conecta con otros y otras docentes

### Solicitar sesión informativa para el programa Activista

¿Quieres que te contemos un poco más sobre el programa Activista y cómo sacarle provecho en tu centro educativo? Solicita una sesión de presentación a través del siguiente formulario y nos pondremos en contacto contigo.

### Únete a la red de docentes Activistas

Rellena este breve cuestionario para unirte a la red de docentes Activistas, a través de la cuál podrás recibir contenidos y sesiones exclusivas del Programa Activista

*Visualización de los diferentes apartados que componen la Comunidad Activista: Foro, solicitud de sesiones informativas y la posibilidad de unirse a la red de docentes Activistas*

Primeramente, dispone de un **foro**, donde se pueden colgar dudas sobre el programa e interactuar con otros docentes que estén implementando el programa en sus centros educativos.

En segundo lugar, dispone de un sistema muy sencillo a través del cuál si lo deseas puedes **solicitar una sesión informativa** del programa de la mano de una de nuestras personas voluntarias, que podrá explicar el funcionamiento del programa en mayor detalle.

Por último, también existe la posibilidad de entrar a formar parte de la **red de docentes Activistas**, a través de la cuál podrás recibir contenidos y sesiones exclusivas del Programa Activista.

